

## Vilac Hmatej a najdi Iceland (V8525)

Pro 2 až 5 hráčů od 2 let věku.

### **Příprava hry:**

Vložte všechny dílky do textilního sáčku. Kartičky položte na hromádku, lícem dolů.

### **Průběh hry:**

První hráč si vezme kartu z hromádky. Poté musí sáhnout do sáčku a podle hmatu najít dřevěný dílek, který odpovídá obrázku na kartě. Pokud vybere správný dílek, kartu si ponechá a na řadě je další hráč, který opět začíná tažením karty z hromádky. Pokud ale první hráč vybere nesprávný dílek, musí svou kartu předat dalšímu hráči, který se musí pokusit najít správný dílek. Po každém kole se dílky vrací zpět do sáčku. Když už na hromádce nezbyvá žádná karta, určí se vítěz. Vítězí hráč s největším počtem karet.

**Pozor!** Pokud jeden z hráčů náhodou vytáhne dílek ve tvaru Yettiho, musí všechny své karty vrátit na hromádku!

Pravidla můžete upravit dle vlastního uvážení, aby se děti lépe seznámily s hmatáním a hledáním předmětů:

- 1 – Začněte s malým množstvím dřevěných dílků.
- 2 – Dovolte dětem podívat se do sáčku.
- 3 – Poté hru opět udělejte o něco těžší, nedovolte jim nahlížet do sáčku.
- 4 – Přidejte do sáčku více dílků.
- 5 – Nakonec, až si děti na hru zvyknou, hrajte podle tradičních pravidel.

### **BINGO varianta:**

Rozložte 4 karty do čtverce a vytvořte jedno nebo více hracích polí pro každého hráče. Jeden z hráčů nebo rodič vytáhne dílek ze sáčku a vyvolá ho. Hráč, který má kartu odpovídající tomuto vyvolanému dílku si jej vezme a položí na svou kartičku. Vítězí hráč, který jako první zaplní své herní pole!